

Wydział FILOLOGICZNY

Kierunek: FILOLOGIA ANGIELSKA

Specjalność: Projektowanie rozrywki interaktywnej (SPRINT-WRITE II)

studia **drugiego** stopnia

studia **stacjonarne**

od roku akademickiego 2017/2018

A

Lp	Nazwa modułu/przedmiotu	E/Z	Razem	forma zajęć							Razem EC	I rok						II rok										
				wykłady	ćwic.	laborat.	konwer.	semin.				semestr 1 15 tyg.			semestr 2 15 tyg.			semestr 3 15 tyg.			semestr 4 15 tyg.							
												wykl.	ćwic.	ECTS	wykl.	ćwic.	ECTS	wykl.	ćwic.	ECTS	wykl.	ćwic.	ECTS					
1	Praktyczna nauka języka angielskiego: moduł 1	Z	90		90						6		90	6														
2	Teoria kultury: moduł 1																											
2.1	Badania gier i teoria rozrywki interaktywnej	E	45	15	30						5	15	30	5														
3	Projektowanie gier: moduł 1																											
3.1	Projektowanie gier 1	Z	30			30					2		30	2														
3.2	Języki programowania 1	Z	30			30					2		30	2														
3.3	Projektowanie gier tradycyjnych	Z	30			30					3		30	3														
4	Praca dyplomowa: moduł 1																											
4.1	Seminarium magisterskie 1	Z	30					30			5		30	5														
5	Praktyczna nauka języka angielskiego: moduł 2	E	90		90						6					90	6											
6	Zagadnienia kultury - moduł tematyczny (wybór)	Z	45	15	30						5				15	30	5											
7	Projektowanie gier: moduł 2																											
7.1	Projektowanie gier 2	Z	30			30					3					30	3											
7.2	Języki programowania 2	Z	30			30					2					30	2											
8	Translacja: moduł 1																											
8.1	Przekład tekstów literackich	Z	30		30						3					30	3											
9	Praca dyplomowa: moduł 2																											
9.1	Seminarium magisterskie 2	Z	30					30			9					30	9											
10	Praktyczna nauka języka angielskiego: moduł 3	E	60		60						4													60	4			
11	Projektowanie gier: moduł 3																											
11.1	Projektowanie gier 3	Z	30			30					4													30	4			

1	Język obcy: moduł 1	Z	30		30							2		30	2								
2	Język obcy: moduł 2	Z	30		30							2				30	2						
II	Moduł z obszaru nauk społecznych	Z	30		30							5	30	0	5								
RAZEM C:			90	0	90	0	0	0	0	0	0	9	30	30	7	0	30	2	0	0	0	0	0
RAZEM SEMESTRY (A+B+C)			1 020	60	420	270	0	180	90	0	0	120	315	30	285	30	270	30	150	30			
OGÓŁEM												1 020											

Studia kończą się nadaniem tytułu zawodowego magistra na kierunku *FILOLOGIA ANGIELSKA* w specjalności *Projektowanie rozrywki interaktywnej (SPRINT-WRITE II)*

Plan studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału w dniu

Otrzymują:

1. Dział Kształcenia
2. Instytut
3. Dziekanat

.....
(pieczęć i podpis Dyrektora Instytutu)

.....
(pieczęć i podpis Dziekana)

